

CLEI XLVIII invita a presentar trabajos que reporten resultados de naturaleza teórica y/o práctica que avancen el estado del arte o presenten aplicaciones o casos relevantes en las áreas de interés de los simposios y eventos asociados. CLEI XLVIII tendrá lugar en Armenia, Colombia, entre el 17 y 21 de octubre del 2022, en una edición híbrida, permitiendo la participación de expositores y asistentes tanto de forma presencial como virtual. Este año se incorpora el formato Journal First, buscando ampliar la comunicación dentro de la comunidad científica.

La Conferencia Latinoamericana de Informática (CLEI) es un evento anual organizado por el Centro Latinoamericano de Estudios de Informática, y ocurre desde 1974, de modo itinerante por los países Latinoamericanos. CLEI es el espacio latinoamericano más importante de intercambio de ideas, experiencias y resultados de investigación entre investigadores, profesionales, docentes y estudiantes de Ciencias de la Computación e Informática, así como sus aplicaciones tecnológicas, por medio de conferencias, talleres, tutoriales y paneles.

Ubicación: Universidad del Quindío, Armenia, Colombia

Fecha: 17 al 21 de octubre de 2022

Fechas importantes:

- Fecha límite para envío de trabajos: 18 de mayo de 2022 (**HARD DEADLINE**)
- Notificación a los autores: 17 de julio de 2022
- Fecha límite para enviar versión final de trabajos (Camera Ready): 07 de agosto de 2022

Envío de trabajos:

Los trabajos deben ser escritos en español, portugués o inglés, y serán revisados por un comité de programa internacional compuesto por miembros de la academia e industria. Los envíos deben realizarse a través de EasyChair:

<https://easychair.org/conferences/?conf=clei2022>

Los autores deben seleccionar el Simposio o evento asociado cuidadosamente.

Formato para envío de trabajos:

Los trabajos (completos, máximo 10 páginas), deberán ser enviados en PDF, en el formato IEEE "Manuscript Templates for Conference Proceedings":

https://www.ieee.org/conferences_events/conferences/publishing/templates.html

Los artículos enviados no deben estar publicados ni bajo revisión en ninguna otra conferencia o publicación, nacional o internacional. Los autores deben acogerse al Código de conducta de autores de CLEI: <https://www.clei.org/codigo-de-conducta-para-los-autores/>

Proceso de revisión:

Todos los artículos serán objeto de "single blind review" por al menos tres miembros del Comité Científico. Los revisores se registrarán por el Código de conducta de revisores de CLEI:

<https://www.clei.org/codigo-de-conducta-de-los-revisores/>



CUADRAGÉSIMO OCTAVA
CONFERENCIA
LATINOAMERICANA
DE INFORMÁTICA

Presentación de artículos:

Los autores de los artículos aceptados en la conferencia tendrán 20 minutos para su presentación oral y 5 minutos más para su discusión. Los artículos enviados deberán corresponder a las temáticas propuestas en alguno de los simposios o eventos de CLEI (tópicos propuestos para cada temática son meramente indicativos, no pretendiendo restringirlos). Por favor chequear la lista completa de simposios y eventos al final de este documento.

Publicación e indexación:

Para asegurar la publicación de un artículo aprobado en las memorias de la Conferencia, por lo menos uno de los autores tendrá que inscribirse en la conferencia, y el artículo respetar el formato sugerido y no exceder el número máximo de páginas previsto. Además, los autores de trabajos que reciban recomendaciones para mejorar el artículo, deberán seguirlas antes del envío de la versión final. Solo los artículos (full papers) presentados en los simposios CLEI 2022 serán enviados para indexación a la IEEE Xplore Digital Library.

Los mejores artículos serán seleccionados para posible publicación en la revista, indexada por Scopus, CLEI Electronic Journal. Los autores invitados deberán presentar una versión mejorada y extendida en inglés que tendrá un nuevo proceso de evaluación.

Primero Revista (Journal First)

Le invita a los autores de artículos aceptados en revistas indexadas a presentar su trabajo de investigación en CLEI. Los artículos deben estar en alguna(s) de las temáticas de los simposios de la conferencia. Esto ofrece una oportunidad para que los autores discutan su trabajo con la comunidad, así como para enriquecer el programa científico de CLEI.

Los criterios de evaluación principales para seleccionar los artículos son la descripción de resultados originales que no han sido presentados en artículos de conferencia anteriores y la calidad de la revista donde fue publicado. Además, el artículo debe haberse aceptado para su publicación en la revista no antes del 1 de enero de 2020 y no debe haberse presentado en ninguna otra conferencia como una contribución "Primero Revista".

Los autores interesados en presentar artículos "Primero revista" en CLEI 2022 deben enviar su propuesta en un archivo PDF a través de EasyChair.

<https://easychair.org/conferences/?conf=clei2022>, seleccionando el track "Journal First". El archivo deberá contener la información siguiente (sin exceder 2 páginas): (i) título del artículo; (ii) lista de autores; (iii) palabras clave; (iv) nombre de la revista, su factor de impacto y cuartil; (v) DOI; (vi) resumen; (vii) una breve declaración sobre cómo el trabajo satisface los criterios de evaluación mencionados en el párrafo anterior; y (viii) simposio más afín a la temática del artículo. Cada artículo "Primero revista" aceptado se incluirá en el programa de la conferencia, pero no aparecerá en las memorias del evento para respetar las políticas de derechos de autor de la revista donde fue publicado primero.



CUADRAGÉSIMO OCTAVA
CONFERENCIA
LATINOAMERICANA
DE INFORMÁTICA

Al menos un autor de cada artículo seleccionado debe inscribirse y presentarlo en la conferencia.

Chair general:

Fáber Giraldo Velásquez, Universidad de Quindío, Colombia

Chairs de programa:

Kelly Garcés Pernet, Universidad de los Andes, Colombia

Paula Zabala, Universidad de Buenos Aires, Argentina

SIMPOSIOS

<https://www.uniquindio.edu.co/clei2022/publicaciones/1200/simposios/>

SLISW - Simposio Latinoamericano de Ingeniería de Software

Chairs:

Carlos Parra, Pontificia Universidad Javeriana, Colombia

Cynthia Villalba, Universidad Nacional de Asunción, Paraguay

SLISW reúne a la comunidad latinoamericana de Ingeniería de Software en un foro para intercambiar ideas, experiencias y resultados de investigación entre docentes, investigadores, profesionales de la industria, y estudiantes. Se buscan contribuciones originales en la amplia disciplina de la Ingeniería de Software, considerando la investigación académica, aplicaciones industriales y negocios que tengan impacto y proveen aprendizaje sobre su desarrollo.

SLIOIA - Simposio Latinoamericano de Investigación de Operaciones e Inteligencia Artificial

Chairs:

Laura Cabrera Quiros, Tecnológico de Costa Rica, Costa Rica

Luis Castillo Ossa, Universidad de Caldas, Colombia

SLIOIA es un evento que reúne a la comunidad latinoamericana de Inteligencia Artificial e Investigación Operativa en un foro para intercambiar ideas, experiencias y resultados de investigación entre docentes, investigadores, estudiantes y representantes de empresas. Se buscan aportes originales en las diferentes áreas de la Inteligencia Artificial y la Investigación Operativa, tanto desde la investigación académica, como aplicaciones industriales y de negocios que tengan impacto y brinden enseñanzas en el desarrollo de éstas.



CUADRAGÉSIMO OCTAVA
CONFERENCIA
LATINOAMERICANA
DE INFORMÁTICA

SLIS - Simposio Latinoamericano de Informática y Sociedad

Chairs:

Cesar Collazos, Universidad de Cauca, Colombia

Cesar Garita, Tecnológico de Costa Rica, Costa Rica

SLIS es un evento con el objetivo de abordar interdisciplinariamente cómo se relacionan (se articulan, co-construyen), las tecnologías de información y comunicación (informáticas, tecnologías digitales) y nuestras sociedades Latinoamericanas. Se buscan aportes originales en el campo de los estudios sociales de las tecnologías de la información y la comunicación, y su relación con la construcción de nuestras sociedades (incluyendo, entre otros, estudios históricos, sociológicos, económicos, jurídico-políticos).

SLMDI - Simposio Latinoamericano de Manejo de Datos e Información

Chairs:

Karin Becker, Universidade Federal do Rio Grande do Sul, Brasil

Marta Tabares Betancur, EAFIT, Colombia

SLMDI reúne a la comunidad latinoamericana de Manejo de Datos e Información en un foro para intercambiar ideas, experiencias y resultados de investigación entre docentes, investigadores, profesionales de la industria, y estudiantes. Es un evento dedicado a la discusión de nuevos métodos en el área de manejo de datos e información. Considera este tema desde su concepción más amplia, esto es, la organización, modelado y recuperación de datos, hasta la recuperación y el análisis de datos e información.

SLPNASO - Simposio Latinoamericano de Procesos de Negocio, Arquitecturas y Sistemas Organizacionales

Chairs:

Michael Arias, Universidad de Costa Rica, Costa Rica

Bell Manrique Losada, Universidad de Medellín, Colombia

SLPNASO reúne a la comunidad latinoamericana de Procesos de Negocio, Arquitecturas y Sistemas Organizacionales en un foro para intercambiar ideas, experiencias y resultados de investigación entre docentes, investigadores, profesionales de la industria, y estudiantes. Tiene como foco los avances en las disciplinas de Procesos de Negocio, Arquitecturas y Sistemas Organizacionales, considerando aspectos de modelado, diseño, implementación, ejecución y evaluación de sistemas de software distribuidos de gran escala, colaborativos e interoperables.



CUADRAGÉSIMO OCTAVA
CONFERENCIA
LATINOAMERICANA
DE INFORMÁTICA

SLCGRVPI - Simposio Latinoamericano de Computación Gráfica, Realidad Virtual y Procesamiento de Imágenes

Chairs:

Esteban Clua, Universidade Federal Fluminense, Brasil
Helmuth Trefftz, EAFIT, Colombia

SLCGRVPI reúne a la comunidad latinoamericana de Computación Gráfica, Realidad Virtual y Procesamiento de Imágenes en un foro para intercambiar ideas, experiencias y resultados de investigación entre docentes, investigadores, profesionales de la industria, y estudiantes. Busca aportes originales en el amplio marco de la Computación Gráfica, Realidad Virtual, Aumentada y Mixta, y Procesamiento de Imágenes, tanto desde la investigación académica, como aplicaciones industriales y de negocios que tengan impacto y brinden enseñanzas en el desarrollo de estas.

SLIHS - Simposio Latinoamericano de Infraestructura, Hardware y Software

Chairs:

Mariela Curiel, Pontificia Universidad Javeriana, Colombia
Enzo Rucci, Universidad Nacional de La Plata, Argentina

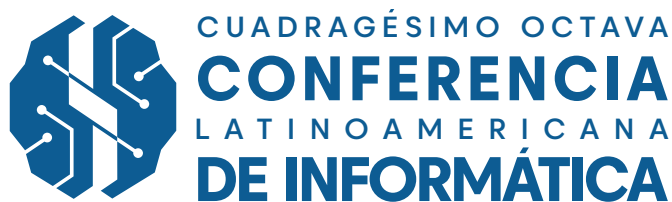
SLIHS reúne a la comunidad latinoamericana de Infraestructura, Hardware y Software en un foro para intercambiar ideas, experiencias y resultados de investigación entre docentes, investigadores, profesionales de la industria, y estudiantes. Busca aportes originales en el amplio marco de la Infraestructura de Redes, Arquitectura de Computadoras, Computación de Alto Desempeño, Computación en Nube, tanto desde la investigación académica, como aplicaciones industriales y de negocios que tengan impacto y brinden enseñanzas en el desarrollo de estas.

SLTC - Simposio Latinoamericano de Teoría Computacional

Chairs:

Jesús Aranda Bueno, Universidad del Valle, Colombia
Pablo Castro, Universidad Nacional de Río Cuarto, Argentina

SLTC es un evento que reúne a la comunidad latinoamericana de Teoría Computacional en un foro para intercambiar ideas, experiencias y resultados de investigación entre docentes, investigadores y estudiantes. Tiene como foco los avances en las disciplinas de la teoría Algorítmica, Computabilidad y Complejidad, Autómatas y Lenguajes Formales, Principios y Semántica de los Lenguajes de Programación, Modelos de Concurrencia, Seguridad y Movilidad, Lógicas y su Aplicación a la Computación, Modelos Formales de Requisitos, Componentes y Arquitecturas de Software, Fundamentos y Técnicas Formales de Análisis de Software, Teoría de Tipos y Teoría de Categorías en Computación.



SIESC - XXX Simposio Iberoamericano de Educación Superior en Computación

Chairs:

María Clara Gómez, Universidad de Medellín, Colombia

Pablo Torres Carrion, Universidad Técnica Particular de Loja, Ecuador

SIESC es un evento que reúne a la comunidad latinoamericana de Educación Superior en Computación en un foro para intercambiar ideas, experiencias y resultados de investigación entre docentes, investigadores, profesionales de la industria, y estudiantes. Tiene como foco los factores interdisciplinarios en la enseñanza de computación e informática, la educación en computación e informática en los inicios de una carrera en informática, didáctica de la informática, así como modelos de asociación universidad-empresa.

EVENTOS ASOCIADOS

CLTM - XXIX Concurso Latinoamericano de Tesis de Maestría

Chairs:

Héctor Cancela, Universidad de la República, Uruguay

Rhadamés Carmona, Universidad Central de Venezuela, Venezuela

CLTM es un evento anual asociado a CLEI cuyo objetivo es premiar y difundir el trabajo de estudiantes latinoamericanos que hayan terminado recientemente sus Tesis de Maestría en Computación o Informática, cuyo contenido esté referido a algunas de las áreas disciplinarias definidas en la currícula de Computación establecidas por la IEEE/ACM. Podrán participar solamente estudiantes que se gradúen en universidades miembros de CLEI (<https://www.clei.org/instituciones-miembro/>).

CLTD - VIII Concurso Latinoamericano de Tesis de Doctorado

Chairs:

Gabriela Marín, Universidad de Costa Rica, Costa Rica

José Francisco Tirado Fernández, Universidad Complutense de Madrid, España

CLTD es un evento anual asociado a CLEI cuyo objetivo es premiar y difundir el trabajo de estudiantes Latinoamericanos que hayan terminado recientemente sus Tesis de Doctorado en Computación o Informática, cuyo contenido esté referido a algunas de las áreas disciplinarias definidas en la currícula de Computación establecidas por la IEEE/ACM. Podrán participar solo estudiantes que se gradúen en universidades miembros de CLEI (<https://www.clei.org/instituciones-miembro/>).



CUADRAGÉSIMO OCTAVA
CONFERENCIA
LATINOAMERICANA
DE INFORMÁTICA

LAWCC - XIV Congreso de la Mujer Latinoamericana en la Computación

Chairs:

María Elena García, Universidad Nacional de Asunción, Paraguay

Maristela Terto De Holand, Universidade de Brasília, Brasil

LAWCC tiene como objetivo destacar la investigación, interés y logros de las mujeres en las diversas áreas de computación, con la intención de incentivar la participación de más mujeres. En la presentación de ponencias se espera identificar los desafíos de las mujeres en el área de las Tecnologías de la Información y las Telecomunicaciones (TIC), en la docencia, en el mercado de trabajo y en la investigación. Se busca encontrar formas de abordar los problemas recurrentes relativos al género y la interacción con la sociedad en este contexto.

WNAPC - XII Workshop en Nomenclatura y Acreditación en Programas de Computación

Chairs:

Ernesto Cuadros-Vargas, Sociedad Peruana de Computación, Perú

WNAPC reúne académicos, administradores y profesores de América Latina, España y Estados Unidos para examinar la variación de los nombres de los programas de computación frente a sus contenidos y elaborar propuestas. Debido a esta variación, existe una necesidad de llegar a un acuerdo conjunto de competencias que representen las principales carreras del área de Computación. El evento desea identificar las diferencias de contenido específico en las carreras de computación de pregrado en varios países de América Latina, así como, profundizar los estándares de hecho existentes. Los organizadores consideran muy importante que los programas de grado tengan coherencia entre el contenido, el conjunto de habilidades que forman, el título que otorgan y la formación de la plana docente. Se considera que esta coherencia aumentaría la movilidad entre los profesionales de la región y también hacia afuera aumentando mucho el nivel de comprensión de lo que formamos en nuestras carreras. También se considera de interés a mediano plazo para la Industria, pues, simplificará el desarrollo de proyectos en más de un país.

LANC - XII Latin American Networking Conference

Chairs:

Eric Games - Jacksonville State University, USA

Daniel Guidoni - Universidade Federal de São João del Rei, Brazil



CUADRAGÉSIMO OCTAVA
CONFERENCIA
LATINOAMERICANA
DE INFORMÁTICA

LANC es un foro técnico internacional para expertos de la industria y la academia de todo el mundo, pero especialmente de los países de América Latina, para intercambiar ideas y presentar resultados de investigaciones en curso en el área de redes de comunicaciones.

ELI - I Escuela Latinoamericana de Informática

Chairs:

Yudith Cardinale, Universidad Simón Bolívar, Venezuela

Edwin Montoya, Universidad EAFIT, Colombia

El objetivo de ELI es promover un espacio de formación en las Ciencias de la Computación y la Informática, permitiendo la participación de profesionales, estudiantes de pregrado y postgrado, e investigadores. Esta escuela se inicia como una evolución natural de los tutoriales y cursos cortos de CLEI, incluyendo temas de vanguardia relacionados no exclusivamente con los simposios.